

# TP3: Fork, signaux

## **Progéniture**

---

- a. Écrire un programme qui se sépare en deux processus et qui écrit pour chacun “je suis le père” ou “je suis le fils” selon le cas.
- b. Écrire un programme qui appelle la commande “ls” et écrit “ls est fini” quand la fonction a fini de s’exécuter (indice : regarder les commandes “fork”, “execvp” et “wait”).

## **Lancer un programme depuis votre mini shell**

---

- a. Implémenter l’appel d’un programme au mini-shell.
- b. Implémenter la fonction &

## **Redirections, caractères spéciaux**

---

Les caractères > ; et & ont une fonction spéciale dans le shell.

- a. À l’aide des notions vu dans le TD précédant, implémenter la fonction >.
- b. Implémenter ;
- c. Implémenter le &

## **(Bonus) Communication entre processus : un premier pas**

---

Les processus peuvent communiquer entre eux grâce à des signaux. La commande `kill` permet d’envoyer des signaux au choix.

- a. Comment peut-on réagir à un signal? Regarder le manuel de “sigaction” et voir comment peut-on intercepter un signal.
- b. Application : Quand on tape control-C dans le mini-shell, on veut que ça tue le programme que l’on vient de lancer.