Prénom	Nom

INFO4: Probabilités et Simulation - Quick 1 (12 Novembre 2019)

Exercice 1: Densité et espérance

Les fonctions suivantes sont elles des <u>densités</u> (vous pourrez faire un dessin pour justifier)? Le cas échéant, calculez l'espérance de la variable aléatoire correspondant.

▶ Q1.1.
$$f: \left\{ \begin{array}{ll} [0,2] \mapsto \mathbb{R} \\ x & \rightarrow \frac{1}{1-x} \end{array} \right.$$

▶ Q1.2.
$$g: \left\{ \begin{array}{ll} [0,1] \mapsto \mathbb{R} \\ x \to \frac{2}{3}\sqrt{x} \end{array} \right.$$

Q1.3.
$$h: \left\{ \begin{array}{ll} [-1,2] \mapsto \mathbb{R} \\ x & \rightarrow \frac{x+1}{3} \end{array} \right.$$

▶ Q1.4.
$$z: \begin{cases} [0,1] \mapsto \mathbb{R} \\ x \to \frac{2}{\sqrt{x}} \end{cases}$$

Exercice 2: Générateurs

Étudiez des générateurs suivants. Vous indiquerez à chaque fois :

- 1. la méthode sous-jacente au générateur
- 2. la loi (densité) de la variable aléatoire qui correspond
- 3. la complexité (en nombre moyen d'appels à la fonction runif)

▶ Q2.1. Riri

```
riri=function() {
    while(T) {
        x = runif(1, min=-1, max=1)
        y = runif(1, min= 0, max=1)
        if(y<=x**2) { return(x) }
}</pre>
```

▶ Q2.2. Fifi

▶ Q2.3. Loulou

```
loulou=function() {
    x = runif(1, min=-1, max=1)
    while(T) {
        y = runif(1, min= 0, max=1)
        if(y<=x**2) { return(x) }
    }
}</pre>
```