

# Hasard et Chaos

Jean-Marc Vincent<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Laboratoire LIG, projet Inria-Mescal  
Universités de Grenoble  
Jean-Marc.Vincent@imag.fr

Du grand bazar au bazar productif

## Déterminisme (Trésor de la Langue Française)

subst. masc.

- 1 Ensemble des causes ou conditions nécessaires à la détermination d'un phénomène :
- 2 P. ext., vocab. sc. et philos. [D'un point de vue théorique] Principe scientifique d'après lequel tout phénomène est régi par une (ou plusieurs) loi(s) nécessaire(s) telle(s) que les mêmes causes entraînent dans les mêmes conditions ou circonstances, les mêmes effets. Déterminisme objectif de la science.

## Déterminisme (Wikipedia)

Le déterminisme est une notion philosophique selon laquelle chaque événement est déterminé par un principe de causalité.

Les événements actuels ont avec les précédents une liaison fondée sur le principe évident, qu'une chose ne peut pas commencer d'être, sans une **cause** qui la produise. Cet axiome, connu sous le nom de *principe de la raison suffisante*, s'étend aux actions mêmes que l'on juge indifférentes.

"Nous devons considérer l'état présent de l'univers comme l'effet de son état antérieur, et comme la cause de celui qui va suivre. Une intelligence qui pour un instant donné connaîtrait toutes les forces dont la nature est animée et la situation respective qui la composent, si par ailleurs elle était assez vaste pour soumettre ces données à l'analyse, embrasserait dans la même formule les mouvements des plus grands corps de l'univers et ceux du plus léger atome : rien ne serait incertain pour elle, et l'avenir comme le passé serait présent à ses yeux."

P-S. Laplace (1814)

## Pierre-Simon de Laplace (1749-1827)



Né à Beaumont-en-Auge, fils de cultivateur, Laplace s'initia aux mathématiques à l'Ecole militaire de cette petite ville. Il y commença son enseignement. Il doit cette éducation à ses voisins aisés qui avait détecté son intelligence exceptionnelle.

A 18 ans, il arrive à Paris avec une lettre de recommandation pour rencontrer le mathématicien d'Alembert, mais ce dernier refuse de rencontrer l'inconnue.

Mais Laplace insiste: il envoie à d'Alembert un article qu'il a écrit sur la mécanique classique. D'Alembert en est si impressionné qu'il est tout heureux de patronner Laplace. Il lui obtient un poste d'enseignement en mathématique. En 1783, il devint examinateur du corps de l'artillerie et fut élu, en 1785, à l'Académie des Sciences. A la Révolution, il participa à l'organisation de l'Ecole Normale et de l'Ecole Polytechnique, et fut membre de l'Institut, dès sa création. Bonaparte lui confia le ministère de l'Intérieur, mais seulement pour 6 mois. L'œuvre la plus importante de Laplace concerne le calcul des probabilités et la mécanique céleste. Il établit aussi, grâce à ses travaux avec Lavoisier entre 1782 et 1784 la formule des transformations adiabatiques d'un gaz, ainsi que deux lois fondamentales de l'électromagnétisme. En mécanique, c'est avec le mathématicien Joseph-Louis de Lagrange, Laplace résume ses travaux et réunit ceux de Newton, Halley, Clairaut, d'Alembert et Euler, concernant la gravitation universelle, dans les cinq volumes de sa mécanique céleste ( 1798-1825 ). On rapporte que, feuilletant la Mécanique céleste, Napoléon fit remarquer à Laplace qu'il n'y était nulle part fait mention de Dieu. "Je n'ai pas eu besoin de cette hypothèse", rétorqua le savant.

# Plan de l'exposé

- 1 Systèmes dynamiques**
  - Formalisation
  - Théories et applications
- 2 Le chapeau du clown**
  - Itérations discrètes
  - Théorème fondamental
- 3 La folle randonnée**
  - Approche mesure
  - Ergodicité
  - Modèles logistiques
- 4 Le calcul chaotique**
  - Pourquoi générer ?
  - Fabriquer le hasard
  - Générateurs pseudo-aléatoires

# Systèmes dynamiques

## **Définition (Grand robert): dynamique (1692); gr. dunamikos, de dunamis "force"**

1 (adj) Relatif aux forces, à la notion de force. "Traité de la science dynamique", de Leibniz.

2 (adj) Qui considère les choses dans leur mouvement, leur devenir.

...

1 (n.f.)(1752) Phys. Branche de la mécanique qui étudie le mouvement d'un mobile considéré dans ses rapports avec les forces qui en sont les causes.

2 (n.f.) Sociol. Partie de la sociologie qui étudie les faits en évolution et non dans leur état actuel.

3 (n.f.) (v. 1940) Psychol., sociol. Dynamique de(s) groupe(s) : ensemble des règles qui président à la conduite des groupes sociaux dans le cadre de leur activité propre.

# Systèmes dynamiques : formalisation

## Espace d'état

Modélisation du système :

- description/quantification du système : ensemble  $\mathcal{X}$
- structuré : topologie, opérateurs, métrique, ...
- sémantique : lien avec l'observation et la mesure

Discret ou continu

## Espace du temps

Variable temps ensemble totalement ordonné  $\mathcal{T}$

- discret ( $\mathbb{N}$  ou  $\mathbb{Z}$ ) : sauts (cf observation)
- continu ( $\mathbb{R}$ )
- avec ou sans passé

## Systèmes dynamiques : formalisation (2)

$X_t$  état du système à l'instant  $t \in \mathcal{T}$

Trajectoire  $\mathcal{T} = \{X_t\}_{t \in \mathcal{T}} \in \mathcal{X}^{\mathcal{T}}$

### Système clos

Pas d'influence extérieure

Temps discret :

$X_{t+1} = \Phi(X_t)$  Suites récurrentes, itérations de fonctions

Temps continu :

$\frac{dX_t}{dt} = \Psi(X_t)$  Équations différentielles

### Système ouvert

Processus exogène d'innovation  $\{\xi_t\}_{t \in \mathcal{T}}$

Temps discret :

$X_{t+1} = \Phi(X_t, \xi_{t+1})$  Processus de décision

Temps continu :

$\frac{dX_t}{dt} = \Psi(X_t, \xi_t)$  Théorie du contrôle



# Systèmes dynamiques : formalisation (3)

## Théories

- 1  $\mathcal{X} = \mathbb{N} \mathcal{T} = \mathbb{N}$  automate, théorie des graphes, théorie des langages, chaînes de Markov,...
- 2  $\mathcal{X} = \mathbb{N} \mathcal{T} = \mathbb{R}$  automate temporisé, langages temps réel, chaîne de Markov en temps continu,...
- 3  $\mathcal{X} = \mathbb{N} \mathcal{T} = \mathbb{R}$  théorie du contrôle, processus stochastiques de saut,...
- 4  $\mathcal{X} = \mathbb{R} \mathcal{T} = \mathbb{R}$  systèmes différentiels, processus stochastiques, mouvement Brownien...

## Changement d'échelle

discrétisation, renormalisation, fluidification,...

# Systèmes dynamiques : formalisation (4)

## Questions ?

Horizon infini

- 1 Stabilité :  $T \in A$
- 2 Existence d'un (ou plusieurs) régime(s) stationnaire(s)
- 3 Vitesse de convergence, séparabilité
- 4 Caractérisation du régime stationnaire (calcul)

points fixes, cycles, contraction, ...

## Le chapeau du clown

$\mathcal{X} = [0, 1]$ ,  $\mathcal{T} = \mathbb{R}$ ,  $\Phi : [0, 1] \rightarrow [0, 1]$  continue,  $\mathcal{C}^1$  par morceaux

# Questions

## Constat

- 1 existence de cycles limite;
- 2 dépend de l'état initial;
- 3 cas particuliers :  $\frac{k}{2^n}$

## QUESTIONS

- 1 existe-t-il des cycles limite de tout ordre ?
- 2 toute valeur initiale admet-elle un cycle limite ?

# Cycles

## Cycles

- 1  $x_0 = \frac{1}{2^k} \Rightarrow$  converge vers 0;
- 2  $x_0 = \frac{2}{2^p-1} \Rightarrow$  cycle d'ordre  $p$ ;  
ex:  $x_0 = \frac{2}{3}$  cycle d'ordre 2,  $x_0 = \frac{2}{7}$  cycle d'ordre 3, ...
- 3 ??

## Ecriture binaire de $x_0$

$$x = \sum_i \frac{\alpha_i}{2^i} = 0, \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 \cdots \alpha_n \cdots$$

$$\begin{cases} \text{si } \alpha_1 = 0 & f(x) = 0, \alpha_2 \alpha_3 \cdots \alpha_n \cdots ; \\ \text{si } \alpha_1 = 1 & f(x) = 1 - 0, \alpha_2 \alpha_3 \cdots \alpha_n \cdots ; \end{cases}$$

# Bazar complet

①  $x_0$  rationnel  $\Rightarrow$  converge vers un cycle 0;

②  $x_0 = 0, 101001000100001000001 \dots$  ;  
Points d'adhérence de la suite

$$\left\{ 0, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \dots, \frac{1}{2^n}, \dots \right\}$$

③ Nombre de Champernowne

$$C = 0, 0101110010111011110001001101010111100110111101111 \dots$$

$\Rightarrow$  partout dense

## David Gawen Champernowne (1912-2000)

Pas de photo pour l'instant

David Gawen Champernowne (July 9, 1912 - August 19, 2000) was Professor of Statistical Economics at Oxford (1948 -1959), and professor of Economics and Statistics at Cambridge (1970-2000). He published work on Champernowne's Number in 1933, while still an undergraduate at the University of Cambridge.

After academic work at Cambridge and the London School of Economics, he worked in the Prime Minister's Statistical department to supply quantitative information to help Winston Churchill make decisions. However, he did not get on well with the department head Prof FA Lindemann, and in 1941 he moved on to become a programme director in the Ministry of Aircraft Production.

Working with an old college friend, Alan Turing in 1948, he helped develop one of the first chess-playing computer programs.

The book for which he is most renowned, synthesising a life's work, *Economic Inequality and Income Distribution* (Cambridge University Press), was published in 1998.

## Enfin un peu de théorie

### Théorème (Sharkowski 1964)

Si  $\Phi$  est continue et s'il existe un cycle d'ordre 3 alors il existe des cycles de tout ordre et des attracteurs infinis.

3	5	7	9	11	13	...	...
6	10	14	18	22	26	...	...
12	20	28	36	44	52	...	...
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
...	...	...	...	8	4	2	1



## Oleksandr Sharkovsky (1936 - )



Oleksandr Sharkovsky attended his local university of Kiev, graduating in 1958. In 1961 he was appointed to the Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Ukraine in Kiev. He also taught at the University of Kiev from 1967.

Sharkovsky's main areas of interest are the theory of dynamical systems, the theory of stability and the theory of oscillations. He also works in the theory of functional and functional differential equations, and the study of difference equations and their application.

He is perhaps best known for an important theorem on continuous functions which he proved in 1964. Although the result did not attract a great deal of interest at the time of its publication, during the 1970s other surprising results were proved which turned out to be special cases of Sharkovsky's theorem.

# Généralisation

## Remarques

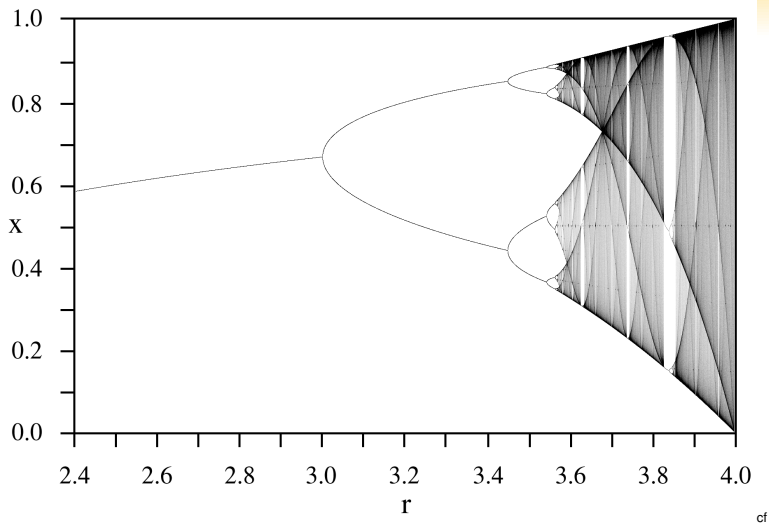
- 1  $\Phi$  d'ordre  $2^i \Rightarrow$  pas d'attracteur infini
- 2  $\Phi$  d'ordre  $2^i \times \textit{impair} \Rightarrow$  attracteur infini
- 3  $\Phi$  d'ordre  $2^i$  pour tout  $i \Rightarrow$  on ne sait pas

## Fonction logistique

$$f(x) = \mu x(1 - x).$$

- diagramme de bifurcation
- Nombre de Feigenbaum

# Diagramme de bifurcation



Wikipedia (Feigenbaum)



## Feigenbaum (1944-)



Dr. Feigenbaum received his Ph.D. in theoretical high energy physics from the Massachusetts Institute of Technology in 1970, under Francis E. Low. He was a research associate at Cornell University from 1970 to 1972, and a research associate at Virginia Polytechnic Institute from 1972 to 1974. He then moved to Los Alamos National Laboratory, where he was a staff member from 1974 to 1981 and a fellow from 1981 to 1982. (Dr. Feigenbaum, while creating his work on chaos, shared his office with Murray Gell-Mann in 1976.) From 1982 to 1986 he was a professor of physics at Cornell University. Dr. Feigenbaum was a visiting member at the Institute for Advanced Studies at Princeton in 1978 and 1984. He joined Rockefeller University in 1986. In addition to being the university's Toyota Professor, he is also director of the Center for Studies in Physics and Biology.

<http://www.rockefeller.edu/research/abstract.php?id=38>

## Que peut-on dire ?

- Ensemble des trajectoires :  $\Rightarrow$  développement binaire de l'état initial (contient toute l'information)
- Trajectoires périodiques :  $\Rightarrow$  état initial  $x_0 \in \mathbb{Q}$  (rationnel)
- Trajectoires avec un attracteur dénombrable
- Trajectoires partout denses

## Préservation de la mesure

Soit  $I \subset [0, 1]$

$$\text{longueur}\Phi^{-1}(A) = \text{longueur}(A);$$

$\Phi$  préserve la mesure de longueurs sur  $[0, 1]$

Dynamique sur des points devient une dynamique sur des ensembles

### Ensemble invariant

Un ensemble  $A$  est invariant ssi  $\Phi^{-1}(A) = A$ .

Une transformation  $\Phi$  est **ergodique** si et seulement si pour tout  $A$  invariant  $\text{mesure}(A) = 0$  ou  $1$ .

## Théorème ergodique (corollaire Birkhoff 1931)

On a l'équivalence suivante

- $\Phi$  est ergodique sur  $([0, 1], \mathcal{A}, \mu)$
- Pour tout  $A$  tel que  $\mu(A) > 0$

$$\mu \left( \bigcup_{n \geq 1} \Phi^{-n}(A) \right) = 1;$$

- Pour tout  $A, B$  tel que  $\mu(A) > 0, \mu(B) > 0$ , il existe  $n \geq 1$  tel que  $\mu(\Phi^{-n}(A) \cap B) > 0$ ;
- Pour toute fonction  $f$

$$\frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} f(\Phi^k(x_0)) \longrightarrow \int f d\mu.$$



## Georges David Birkhoff (1884-1944)



George David Birkhoff was an American mathematician, best known for what is now called the ergodic theorem. Birkhoff was one of the most important leaders in American mathematics in his generation, and during his prime he was considered by many to be the preeminent American mathematician. Birkhoff obtained his A.B. and A.M. from Harvard. He completed his Ph.D. in 1907, on differential equations, at the University of Chicago. While Eliakim Hastings Moore was his supervisor, he was most influenced by the writings of Henri Poincaré. After teaching at the University of Wisconsin and Princeton University, he taught at Harvard University from 1912 until his death. In 1912, attempting to solve the four color problem, Birkhoff introduced the chromatic polynomial. Even though this line of attack did not prove fruitful, the polynomial itself became an important object of study in algebraic graph theory. In 1913, he proved Poincaré's "Last Geometric Theorem," a special case of the three-body problem, a result that made him world famous. In 1927, he published his *Dynamical Systems*. He wrote on the foundations of relativity and quantum mechanics, publishing (with R E Langer) the monograph *Relativity and Modern Physics* in 1923. In 1923, Birkhoff also proved that the Schwarzschild geometry is the unique spherically symmetric solution of the Einstein field equations. A consequence is that black holes are not merely a mathematical curiosity, but could result from any spherical star having sufficient mass. Birkhoff's most durable result has been his 1931 discovery of what is now called the ergodic theorem. Combining insights from physics on the ergodic hypothesis with measure theory, this theorem solved, at least in principle, a fundamental problem of statistical mechanics. The ergodic theorem has also had repercussions for dynamics, probability theory, group theory, and functional analysis. He also worked on number theory, the Riemann–Hilbert problem, and the four colour problem. He proposed an axiomatization of Euclidian geometry different from Hilbert's; this work culminated in his text *Basic Geometry* (1941).

## Exemple : $\Phi(x) = 2x \bmod 1$

Doublement de l'angle

On montre que  $\Phi$  préserve la mesure usuelle sur  $[0, 1[$  et la transformation est ergodique.

**Exemple :  $\Phi(x) = x + \theta \pmod 1$** 

$$\theta \in \mathbb{Q}$$

$$\theta = \frac{p}{q}, \text{ soit } B \in [0, \frac{1}{q}[$$

$$A = \bigcup_{k=0}^{q-1} (B + \frac{k}{q}),$$

est invariant de mesure  $> 0$ , la transformation n'est pas ergodique.

$$\theta \in \mathbb{R} - \mathbb{Q}$$

Par passage à la transformée de Fourier on montre que  $A$  invariant est de mesure 0 ou 1.

La transformation est ergodique, les trajectoires sont partout denses et le nombre moyen de passage dans un intervalle converge vers la longueur de celui-ci.

$$\text{Exemple : } \Phi(x) = \frac{1}{x} - \left\lfloor \frac{1}{x} \right\rfloor, x \in [0, 1[$$

Développement en fractions continues :

$$x = \frac{1}{a_0 + \frac{1}{a_1 + \frac{1}{a_2 + \dots}}} \quad g(x) = \left\lfloor \frac{1}{x} \right\rfloor$$

$$a_n = g(\Phi^n(x))$$

On montre que  $\Phi$  préserve la mesure  $\mu([a, b]) = \int_a^b \frac{dx}{1+x}$  et la transformation est ergodique.

# Synthèse

## Théorème ergodique

Les transformations ergodiques vérifient la loi des grands nombres

Interprétation:

Connaître une trajectoire  $\Leftrightarrow$  connaître la mesure invariante

## Application

physique statistique: trajectoire d'une particule définit la répartition de l'ensemble

connaissance de la vie complète de l'individu revient à connaître la répartition de la communauté

mesure sur le temps est équivalente à une mesure sur l'espace

# Hasard et Chaos

L'instabilité d'une dynamique déterministe conduit à l'apparition de l'aléatoire.  
Y.G. Sinai

⇒ Méthodes probabilistes/statistiques d'analyse de dynamiques instables.

## Problèmes

- 1 Calcul de la probabilité invariante
- 2 Analyse du régime transitoire

## Exemple : la fonction logistique $L_a(x) = ax(1 - x)$

### Modèles de dynamique des populations

- Modèle de Malthus 1766-1834

$$y' = \alpha y.$$

Explosion de la population

- Modèle de Verhulst 1804-1849

$$y' = \beta y(M - y).$$

Auto-contrôle de la population.

Solution :

$$y(t) = K \frac{1}{1 + \left(\frac{K}{y_0} - 1\right) e^{-rt}}.$$

# Discrétisation

## Schéma d'intégration d'Euler

$$\begin{aligned} y_{n+1} &= y_n + h\beta y_n(M - y_n) = y_n(1 + h\beta M - h\beta y_n) \\ &= (1 + h\beta M)y_n \left(1 - \frac{h\beta}{1 + h\beta M} y_n\right) \end{aligned}$$

$$z_n = \frac{h\beta}{1+h\beta M} y_n$$

$$z_{n+1} = (1 + h\beta M)z_n(1 - z_n).$$

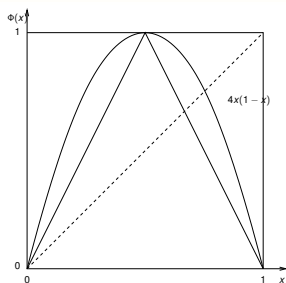
Forme  $y_{n+1} = L_a(y_n)$

$$\begin{cases} \mu \leq 1 & 0 \text{ unique point fixe,} \\ 1 < \mu \leq 3 & 2 \text{ points fixes,} \\ \dots & \dots \\ \mu = 4 & \text{all cycles and infinite trajectories.} \end{cases}$$

**Highly unstable**



## Exemple : la fonction logistique $L_4(x) = 4x(1 - x)$



Mesure invariante  $\mu$ , densité  $f$

$$\mu(L_4^{-1}(A)) = \mu(A), \text{ c'est à dire } \int_{L_4^{-1}(A)} f(x) dx = \int_A f(x) dx,$$

pour tout  $A$  mesurable (intervalles de la forme  $[0, x]$ )

## Exemple : la fonction logistique $L_4(x) = 4x(1 - x)$ (suite)

### Fonction conjuguées

$g$  et  $h$  sont des fonctions **conjuguées** ssi il existe  $C$  bijective et continue telle que  $C \circ g = h \circ C$ .

Théorème :  $L_4$  et  $T$  sont conjuguées et la fonction

$$C(x) = \frac{1 - \cos \pi x}{2}.$$

$$L_4(C(x)) = 4C(x)(1 - C(x)) = 4 \frac{1 - \cos \pi x}{2} \frac{1 + \cos \pi x}{2} = \sin^2 \pi x.$$

$$C(T(x)) = \frac{1 - \cos \pi T(x)}{2} = \frac{1 - \cos \pi 2x}{2} = \sin^2 \pi x.$$

## Exemple : la fonction logistique $L_4(x) = 4x(1 - x)$ (suite)

### Mesure invariante

$$\mu(A) = \lambda(C^{-1}(A)).$$

$\lambda$  mesure de Lebesgue sur  $\mathbb{R}$

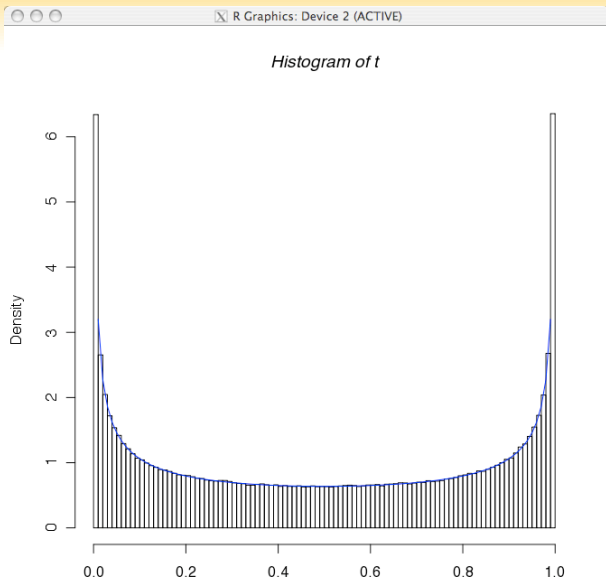
$$\begin{aligned} \mu(L_4^{-1}(A)) &= \lambda(C^{-1}L_4^{-1}(A)), \\ &= \lambda(C^{-1}L_4^{-1}CC^{-1}(A)), \text{ } L_4 \text{ et } T \text{ conjuguées,} \\ &= \lambda(T^{-1}(C^{-1}(A))), \text{ } \lambda \text{ mesure invariante de } T, \\ &= \lambda(C^{-1}(A)), \\ &= \mu(A). \end{aligned}$$

Densité :  $\frac{1}{\pi\sqrt{x(1-x)}}$

$$\mu(A) = \int_{C^{-1}(A)} dx = \int_A (C^{-1})' dy.$$

Changement de variable  $y = C(x) = \frac{1 - \cos \pi x}{2}$ ,  $C^{-1}(y) = \frac{1}{\pi} \arccos(1 - 2y)$

# Exemple : la fonction logistique $L_4(x) = 4x(1 - x)$ (fin)

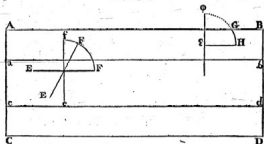


# Algorithmes numériques randomisés

## Aiguille de Buffon

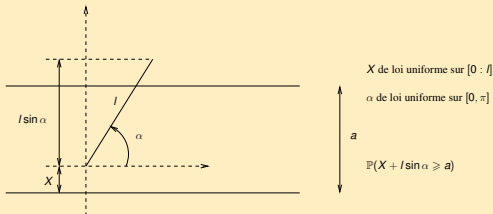
*D'ARITHMÉTIQUE MORALE. 101*  
 est simplement divisé par des joints parallèles, on jette en l'air une baguette, & que l'un des joueurs parie que la baguette ne croquera aucune des parallèles du parquet, & que l'autre au contraire parie que la baguette croquera quelques-unes de ces parallèles; on demande le fort de ces deux joueurs. On peut jouer ce jeu sur un damier avec une aiguille à coudre ou une épingle sans tête.

Pour le trouver, je tire d'abord entre les deux joints parallèles  $AB$  &  $CD$  du parquet, deux autres lignes



parallèles  $a b$  &  $c d$ , éloignées des premières de la moitié de la longueur de la baguette  $E F$ , & je vois évidemment que tant que le milieu de la baguette fera entre ces deux secondes parallèles, jamais elle ne pourra croquer les premières dans quelque situation  $E F$ ,  $e f$ , qu'elle puisse se trouver; & comme tout ce qui peut arriver au-dessus de  $a b$  arrive de même au-dessous de  $c d$ , il ne s'agit que de déterminer l'un ou l'autre; pour cela je remarque que toutes les situations de la baguette peuvent être

## Modèle



$$\mathbb{P}(X + l \sin \alpha \leq a) = \frac{\int_0^\pi (a - l \sin \alpha) d\alpha}{\pi a} = \frac{2l}{\pi a}$$

Calcul de  $\pi$  par la répétition d'expériences

→ Méthode de Monte-Carlo

Calcul numérique d'intégrales (grdes dim)

## Georges Louis Leclerc Comte de Buffon (1707-1788)



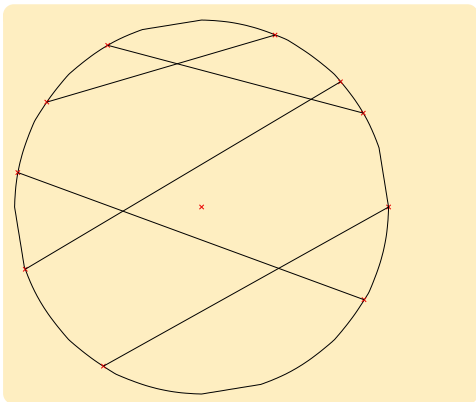
Georges-Louis Leclerc, comte de Buffon (7 septembre 1707 à Montbard - 16 avril 1788 à Paris), est un naturaliste, mathématicien, biologiste, cosmologiste et écrivain français. Ses théories ont influencé deux générations de naturalistes, parmi lesquels notamment Jean-Baptiste de Lamarck et Charles Darwin. La localité éponyme Buffon, dans la Côte-d'Or, fut la seigneurie de la famille Leclerc.

Les premiers travaux de Buffon ont été consacrés aux mathématiques. Il faut surtout signaler le Mémoire sur le jeu de franc carreau, qui présente l'originalité de faire intervenir le calcul infinitésimal dans le calcul des probabilités. Par la suite, Buffon utilisera les mathématiques dans ses recherches sur la résistance du bois et sur le refroidissement des planètes, ainsi que dans son Essai d'arithmétique morale (Supplément, t. IV, 1777), mais ces travaux montrent que, pour lui, les mathématiques ne sont qu'un moyen de préciser l'idée qu'il peut avoir des choses, et non une discipline autonome. Il est ingénieur plus que mathématicien.

Par contre, il est philosophe de tempérament. Le tome I de l'Histoire naturelle (1749) s'ouvre par un discours De la manière d'étudier et de traiter l'histoire naturelle, qui est une réflexion sur la valeur de la connaissance humaine. Rompant à la fois avec l'idéalisme rationaliste et l'empirisme sceptique, Buffon affirme la validité d'une science fondée sur les faits, mais sachant en dégager les lois, débarrassée de toute téléologie, d'une science qui sans doute ne vaut que pour l'homme, mais qui est la seule que l'homme puisse atteindre. Par la suite, Buffon admettra que l'homme peut découvrir les vraies lois de la nature (De la nature, 1re et 2e vues, Histoire naturelle, t. XII et XIII, 1764-1765). Son tempérament rationaliste l'emporte alors sur sa formation philosophique, d'inspiration sceptique.

## Génération d'objets géométriques

Joseph Bertrand : Générer une corde au hasard



Calculer la probabilité que la longueur de la corde dépasse la longueur du côté du triangle équilatéral inscrit dans le cercle.

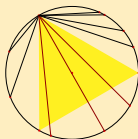
### Propositions

$$p = \frac{1}{2} \quad p = \frac{1}{3} \quad p = \frac{1}{4}$$

# Génération d'objets géométriques

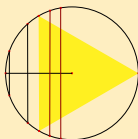
Joseph Bertrand : Générer une corde au hasard

**Cercle**



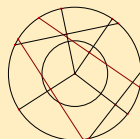
$$p = \frac{1}{3}.$$

**Rayons**



$$p = \frac{1}{2}.$$

**Disque**



$$p = \frac{1}{4}.$$



## Joseph Bertrand (1822-1900)



Joseph Louis François Bertrand, habituellement appelé Joseph Bertrand, né le 11 mars 1822 à Paris, mort le 3 avril 1900 à Paris, était un mathématicien, historien des sciences et académicien français.

Enfant prodige, à onze ans il suit les cours de l'...cole Polytechnique en auditeur libre. Entre onze et dix-sept ans il obtient deux baccalauréats, une licence et le doctorat ès sciences avec une thèse sur la théorie mathématique de l'électricité, puis est admis premier au concours d'entrée 1839 de l'...cole Polytechnique. Il est ensuite reçu au concours de l'agrégation de mathématiques des facultés et premier au premier concours d'agrégation de mathématiques des lycées avec Charles Briot, ainsi qu'à l'...cole des mines. Il fut professeur de mathématiques au lycée Saint-Louis, répétiteur, examinateur puis professeur d'analyse en 1852 à l'...cole polytechnique et titulaire de la chaire de physique et mathématiques au Collège de France en 1862 en remplacement de Jean-Baptiste Biot.

En 1845, en analysant une table de nombres premiers jusqu'à 6 000 000, il fait la conjecture qu'il y a toujours au moins un nombre premier entre  $n$  et  $2n-2$  pour tout  $n$  plus grand que 3.

Tchebychev a démontré cette conjecture, le postulat de Bertrand, en 1850.

Pour l'étude de la convergence des séries numériques, il mit au point un critère de comparaison plus fin que le critère de Riemann.

$$\sum \frac{1}{n^\alpha \log n^\beta} \text{ converge ssi } (\alpha, \beta) \geq (1, 1).$$

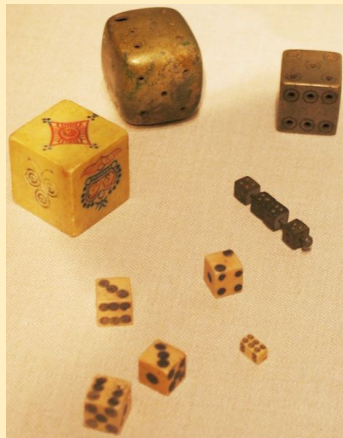
# Machine à fabriquer du hasard

## Loterie

- Roue sur pivot, secteurs  
Principe : système dynamique chaotique avec amortissement
- Pièces, dés  
Principe : système complexe chaotique
- Machine à boule, loto, roulette
- Mélange de cartes  
Principe : coupes permutations mélanges

germe : action d'un individu

## Machines



# Hasard pré-fabriqu

## Rand corporation

### Tables de chiffres aléatoires

TABLE OF RANDOM DIGITS

261

```

13000  21726 01272  20618 22348  46905 55238  72887 45155  42314 11849
13001  58971 74512  36773 28122  71277 21341  23028 78144  96846 88064
13002  82231 26139  04946 24667  75828 72796  41803 62280  57612 99123
13003  72846 72465  17182 43771  88643 81230  77118 28870  26126 72861
13004  78873 64900  83492 45705  34186 83778  12290 17114  73268 37874

13005  94233 60473  16486 71100  54263 61826  39952 10178  34092 78547
13006  87810 45684  55200 22678  80669 03192  90866 75951  84650 88751
13007  25977 62027  25424 82696  23764 37772  31066 28169  79256 08036
13008  01798 05027  16853 83285  22464 15227  34782 45274  96984 41320
13009  28687 32168  90542 03730  28864 60516  91862 16787  72426 00846

13010  94504 02297  22897 87687  68010 06657  01227 32046  85945 71107
13011  89247 22922  44274 70790  82271 14420  18070 86206  07202 58986
13012  44422 80735  34809 66226  08220 04761  25721 74739  72897 83806
13013  13126 05861  71384 48283  87523 29623  27120 38801  33653 89624
13014  20521 82666  20966 18539  12536 08753  20962 36275  89449 66658

13015  80069 17972  93223 42848  62347 44771  04293 05440  27982 62586
13016  17497 46460  10420 98540  22064 22408  85005 71726  10212 05245
13017  80123 11248  34528 80580  20957 98860  47487 28485
13018  73227 74518  22980 20180  82817 00211  46282 28120  74189 89420
13019  08823 20562  24890 77713  71466 21221  18299 43878  82668 70190

13020  10856 14667  48980 86271  67474 79293  00990 11866  20219 06821
13021  61508 44310  20763 03262  20726 84849  85428 29827  71645 87280
13022  08239 28687  01865 80902  72864 87817  82723 82327  45166 28687
13023  30325 25992  46317 77484  28287 81494  78006 28525  93090 13961
13024  49721 04824  20224 90597  66274 18474  75790 12241  67204 82899

13025  14221 07945  62299 85222  25943 40025  48522 07926  24014 07805
13026  82101 00648  19232 00763  10623 44462  48421 77881  48286 28460
13027  58226 72308  17424 21926  21602 21428  13766 82177  71823 13480
13028  22820 24220  44828 42929  81724 81714  41469 84239  11299 21929
13029  22056 87173  31622 24229  89819 26494  13604 68594  66864 89927

13030  81463 87224  23416 48804  29226 21265  20239 79995  81974 53180
13031  07887 88248  87702 79829  09002 24181  80214 80144  72716 24288
13032  06823 83486  27027 88661  14116 29973  38708 42982  82802 17870
13033  42929 12040  89808 49918  02979 78515  02979 78515  91128 12867
13034  83724 77977  25411 82966  79874 91983  81286 08218  37228 97202

13035  21079 28714  11486 82300  88004 29467  95906 02864  01269 54712
13036  21222 95312  48234 24254  00272 87442  88250 09876  87989 86828
13037  84697 18189  08239 98979  22302 77146  07999 62176  82988 22232
13038  08042 25422  08070 22354  81281 81182  71862 87192  70820 78620
13039  72825 13689  72805 02064  42723 82670  22908 84828  27420 21340

13040  78663 72429  29726 24221  28109 82102  17893 49260  62206 37665
13041  71884 87384  70825 90069  42316 96641  28813 72842  41806 24887
13042  44987 48820  04703 29048  70845 46615  18760 76209  84260 08027
13043  12329 86602  84876 84863  28117 40277  47612 87109  07460 13822
13044  28740 20903  17977 92214  18017 81218  82720 90720  71480 71340

13045  04247 07426  07287 27503  69180 02206  01114 25689  34610 97790
13046  85829 27570  21021 11880  20920 27275  28915 88126  28033 21962
13047  16412 94271  11427 78462  20256 24001  88495 02549  16023 12469
13048  12406 73689  21809 42664  27759 90128  51207 16894  20987 06840
13049  28123 81313  86426 84163  00791 20881  25282 86826  84492 28174

```

## Bits aléatoires

- RandomNumber.org
- Hotbits  
<http://www.fourmilab.ch/hotbits/>
- Générateur de Marsaglia  
<http://www.stat.fsu.edu/pub/diehard/>
- New dice roller :  
<http://gamesbyemail.com/News/DiceOMatic>
- etc.

# Méthode de Monte-Carlo

## Intégration numérique

**Projet Manhattan** Simulation de réaction nucléaire  $\Rightarrow$  équation aux dérivées partielles

$$I = \int_a^b f(x) dx \simeq \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N f(U_i).$$

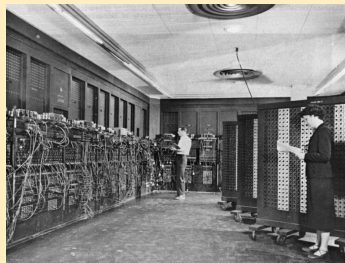
Stanislaw Marcin Ulam (math)

Enrico Fermi (physique)

John von Neumann (math app)

Nicholas Metropolis (physique)

## Ordinateur : Eniac 1943



Electronic Numerical Integrator And Computer

John Mauchly et J. Presper Eckert

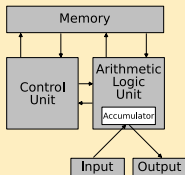
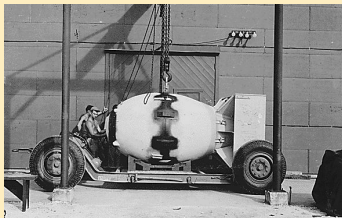
University of Pennsylvania.

# John von Neuman (1903-1957)



Mathématicien américain d'origine hongroise. Il a apporté d'importantes contributions tant en mécanique quantique, qu'en analyse fonctionnelle, en théorie des ensembles, en informatique, en sciences économiques ainsi que dans beaucoup d'autres domaines des mathématiques et de la physique. Il a de plus participé aux programmes militaires américains.

## Architecture des ordinateurs

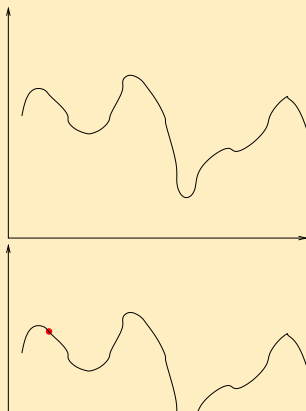


# Nicholas Metropolis (1915-1999)

## Recuit simulé

Convergence vers un minimum global par une descente de gradient stochastique.

$$X_{n+1} = X_n - \vec{\text{grad}}\Phi(X_n)\Delta(\text{Random}).$$



# Générateur pseudo-aléatoire (1)

## Milieu des carrés

Objets : entiers

Idée : mélanger

Algorithme de génération

$x \leftarrow \text{germe}$

**repeat**

$y \leftarrow x^2$

$x \leftarrow \text{milieu}(y)$

$\text{ecrire}(x)$

**until** Fin de simulation

## Exemple

$$x_0 = 5869 \rightarrow x_0^2 = 34|4451|61$$

$$x_1 = 4451 \rightarrow x_1^2 = 19|8114|01$$

$$x_2 = 8114 \rightarrow x_2^2 = 65|8369|96$$

$$x_3 = 8369 \rightarrow x_3^2 = 70|0401|61$$

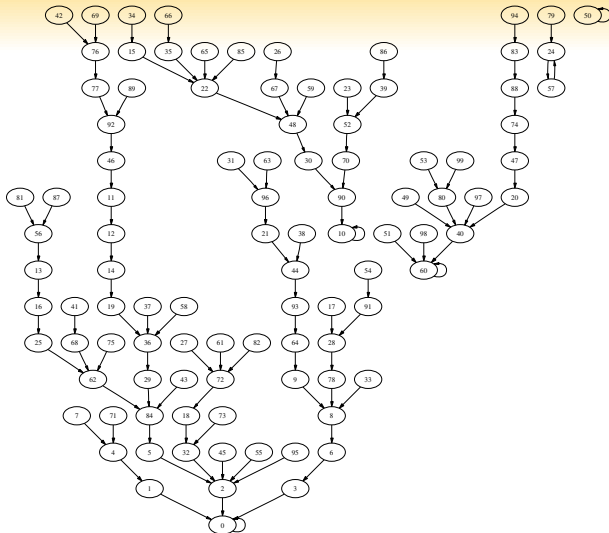
$$x_4 = 0401 \rightarrow x_4^2 = 00|1608|01$$

$$x_5 = 1608 \rightarrow x_5^2 = 02|5856|64$$

$$x_6 = 5856 \rightarrow x_6^2 = 34|2927|36$$

$$x_7 = 5856 \rightarrow \dots$$

# Milieu des carrés



Encore raté !



## Générateur pseudo-aléatoire (2)

### Transformation modulo

Transformation linéaire

Objets : entiers  $\{0, \dots, m-1\}$

Données :  $a, b \in \{0, \dots, m-1\}$

$$x_{n+1} = a * x_n + b \text{ mod } m$$

$x \leftarrow \text{germe}$

**repeat**

$x \leftarrow a * x + b \text{ mod } n$

*ecrire*( $x$ )

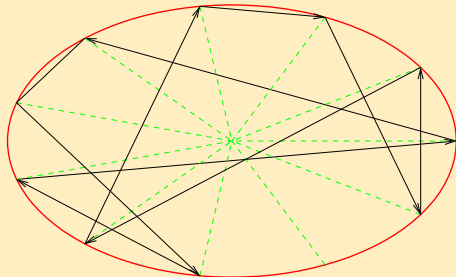
**until** Fin de simulation

### Exemple

$$a = 11, b = 1, m = 71$$

$$17 \rightarrow 46 \rightarrow 10 \rightarrow 40 \rightarrow 15 \rightarrow 24 \rightarrow \dots$$

Diagramme  $x_{n+1} = 3 * x_n + 4 \text{ mod } 11$



# Générateurs congruents

Trouver un cycle maximum

## Theorem

*Théorème Hull-Dobell, (1962) Soit la suite  $(x_n)$  produite par l'algorithme  $x_{n+1} = ax_n + b \pmod m$ . Alors le cycle maximal est de longueur  $m$  si et seulement si les trois hypothèses suivantes sont vérifiées:*

- 1  $PGCD(a, m) = 1, PGCD(b, m) = 1;$
- 2 *si un nombre premier  $p$  divise  $m$ , alors  $p$  divise  $a - 1;$*
- 3 *si 4 divise  $m$ , alors 4 divise  $a - 1.$*

Donne l'uniformité, pas le "mélange"

## Exemples de générateurs congruents

$$x_{n+1} = 7^5 x_n \pmod{2^{31} - 1}, \text{ (générateur IBM)}$$

$$x_{n+1} = 427419669081 x_n \pmod{999999999989},$$

(générateur Maple, 999999999989 est premier)

$$x_{n+1} = 3^{15} x_n \pmod{2^{32}},$$

$$x_{n+1} = 3 + 2^{16} x_n \pmod{2^{31}},$$

$$x_{n+1} = 13^{13} x_n \pmod{2^{59}},$$

$$x_{n+1} = 24298 x_n + 99991 \pmod{199017},$$

dont les périodes respectives sont:

$$2^{30} = 1\,073\,741\,824,$$

$$2^{29} = 536\,870\,912,$$

$$2^{57} = 144\,115\,188\,075\,855\,872,$$

$$199\,017$$

## Générateurs de bits aléatoires

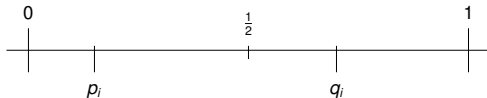
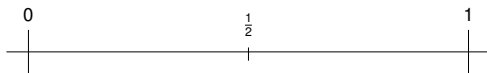
$x = \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$  et  $y = \{y_1, y_2, \dots, y_n, \dots\}$   
suites de bits "au hasard"

### Théorème : Vive le *XOR* (ou exclusif)

La suite  $z = \{z_1, z_2, \dots, z_n, \dots\}$  avec  $z_i = x_i \text{ XOR } y_i$  est meilleure que  $x$  et que  $y$ .

Hypothèse  $x_i$  et  $y_i$  indépendantes.

Preuve :



## Générateurs de bits aléatoires (suite)

Générateur de bits indépendants mais *biaisé* :  $p = \mathbb{P}(x_i = 1)$

$$x = \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$$

$$y_n = x_{nk+1} \text{ XOR } x_{nk+2} \text{ XOR } \dots \text{ XOR } x_{n(k+1)}$$

$$\mathbb{P}(y_n = 1) = \frac{1}{2} \left(1 - (1 - 2p)^k\right) \xrightarrow{\text{exponentiellement}} \frac{1}{2}.$$

Approximation de la pièce sans biais (erreur contrôlée)

$$\text{Ex : } p = \frac{1}{3}, k = 10$$

$$\mathbb{P}(y_n = 1) \simeq \frac{1}{2} \pm 10^{-5}.$$

## Générateurs de bits aléatoires (suite et fin)

Générateur de bits indépendants mais *biaisé* :  $p = \mathbb{P}(x_i = 1)$

$x = \{x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$

Réaliser une pièce sans biais

**repeat**

$X = \text{piece}();$

$Y = \text{piece}();$

**until**  $(X \neq Y)$

**retourne**  $X;$

Algorithme à base de rejet :  $\mathbb{P}(\textit{acceptation}) = 2p(1 - p)$

Nombre moyen d'itérations :  $\bar{N} = \frac{1}{2p(1-p)}$

Ex :  $p = \frac{1}{3},$

$$\bar{N} = \frac{9}{4} = 2,25.$$

# Générateur pseudo-aléatoire

Utiliser le *XOR* dans l'algorithme

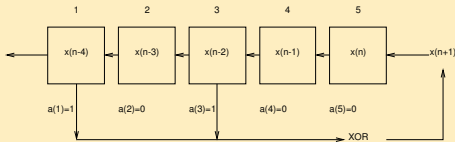
## Tausworthe (1965)

mot binaire initial (le germe)  $x^0 = (x_{-m+1}, \dots, x_{-1}, x_0)$ ,  
réurrence:

$$x_{n+1} = a_1 x_{n-m+1} + a_2 x_{n-m+1} + \dots + a_m x_n \pmod{2}$$

$a_1, a_2, \dots, a_m$  fixés

Registre à décalage rebouclé



## Générateurs pseudo-aléatoire (fin)

Utiliser le *XOR* dans l'algorithme

### Mersenne Twister (1998)

$$x_n = x_{n-(N-M)} \oplus (x_{n-N}^U | x_{n-N+1}^L) A$$

avec le jeu de paramètres adéquat :  
période =  $2^{19937} - 1$

### Blum Blum Shub Generator (1986)

$$x_{n+1} = x_n^2 \bmod M$$

Très mauvais du point de vue statistique  
Excellent pour la cryptographie



# Synthèse

## Compréhension

- 1 dynamique déterministe chaotique  $\Rightarrow$  approche probabiliste
- 2 théorie ergodique (invariants)  $\Rightarrow$  détermination du phénomène

## Mise en œuvre

- 1 dynamique déterministe chaotique  $\Rightarrow$  objet monstrueux à éviter
- 2 construction de systèmes chaotiques  $\Rightarrow$  calcul de valeurs déterministes

**Amusez-vous...**

## Pour aller plus loin...

- Le calcul et l'imprévu Ivar Eckeland Points Sciences
- Delahaye, J.-P. (1994b), Le complexe surgit-il du simple ?, Pour la Science (203), 102-107.
- L'intelligence et le calcul Jean-Paul Delahaye (2002)
- Poincaré, H. (1912), Calcul des probabilités, Gauthier-Villars, Paris.
- Introduction to Ergodic Theory Ya G. Sinai, V. Scheffer, Princeton University Press (1977)
- Probability and Measure P. Billingsley (Wiley-Interscience 1995)
- Essentials of Stochastic Processes R. Durrett Springer (1999)
- Probability, L. Breiman Addison-Wesley (1968)

## Pour aller plus loin (2) ...

### Sites Web

Pour les biographies

- [fr.wikipedia.org](http://fr.wikipedia.org)

- <http://www-groups.dcs.st-and.ac.uk/history/>

<http://www.gap-system.org/~history/>

La page de Delahaye

<http://www2.lifl.fr/~delahaye/>